

Auto CAD

Eđitim Tarihleri

Eđitimin Adı	: AutoCAD
Eđitim Tarihi	:
Eđitim Ücreti	:
Eđitim Yeri	:

Eđitim Süresi

Eđitimin Amacı:

Mühendislik ve mimarlık alanlarında yaygın olarak kullanılan Auto CAD çizim programının teorik ve uygulamalı eğitimini vermek

Eđitimin İçeriđi:

1. AutoCAD için gerekli olan pratik bilgisayar kullanım bilgisi
2. Program Arayüzü Tanıtımı
3. Line komutu
4. Osnap Modları
5. Circle, Rectangle ve Pline komutları
6. Arc Komutu
7. Polyline, Rectangle, Offset ve Trim Komutları
8. Limits, Layer ve Fillet Komutları
9. Polygon, Move, Copy ve Extend Komutları
10. Chamfer, Rotate ve Mirror Komutları
11. Array, Divide ve Point Komutları
12. Snap ve Grid ile Çalışma
13. Multiline ve Xline Komutları
14. Measure ve Ray Komutları
15. Pline, Donut, Scale, Align, Fill ve Regen Komutları
16. Spline Sketch, Break ve Join Komutları
17. Wipeout, Revcloud, Draworder, Union, Subtract, Intersect Komutları
18. Area, Perimeter, Volume Komutları
19. Autodesk design Center, Units Komutları Peyzaj Çalışması
20. Mimari Çatı ve Bina Görünüşü Çizimi
21. Block, WBlock ve Insert Komutları ile Blok Oluşturma ve İndirme
22. Dynamic Block Kullanımı
23. Text, Multiline Text ve Arctext Komutları
24. Table Style ve Table Komutları

25. Aks, Kolon ve Duvar Çizimi
26. Merdiven, Balkon ve Sıva Çizimi
27. Kapı ve Pencere Çizimi
28. Mahal Bilgileri ve Merdiven Rıht Sayılarının Yazılması
29. Kapı, Pencere Ölçülerinin Yazılması
30. Hatch Komutu
31. Dimension ve Dimension Style Komutları
32. Annotative Dimension Style ve Annotative Hatch Style
33. Makine Parçası Çizimi ve Tolerans Ölçülendirilmesi
34. Sınırlayıcı Özellikler
35. Dış Referans Komutunun Kullanımı
36. Template ve Layout Komutları
37. Group, Purge, Recover, Import, Export ve Plot Komutları
38. 3 Boyuta Giriş ve Tel Kafes Çizimi
39. 3 Boyut UCS Komutu Kullanımı
40. Mesh Primitives Mesh Modelleme Teknikleri
41. Mesh Modelleme Uygulaması - Koltuk Modelleme
42. 3D Surface Modelleme
43. 3D Solid Primitive
44. 3D Solid Model Oluşturma
45. 3D Solid Editing Komut Paneli
46. 3D Bina Modeli Merdiven Duvar Çizimi
47. 3D Bina Modeli Kapı Pencere Çizimi
48. 3D Bina Modeli Korkuluk Çizimi
49. 3D Makine Parçası Modelleme
50. 3D Camera ve Dview Komutları
51. 3D Material Atama
52. 3D Pointlight ve Spotlight Işıklarının Kullanımları
53. 3D Weblight ve Distantantlight Işık Komutları
54. 3D Render Ayarları
55. 3D Animation Motion Path ile Kamera Animasyonu

Nasıl Kayıt Olurum?

Eđitime katılmak isteyenler, ařađıda belgeleri tamamlayarak belirtilen son bařvuru tarihine kadar merkezimize bizzat teslim etmeleri gerekmektedir.

Kayıt İin Gerekli Belgeler :

1. Öğrenim durumunu gösterir belge (Diploma fotokopisi veya Üniversite çıkış belgesi Fotokopisi)
2. Nüfus cüzdanı fotokopisi
3. Banka Dekontu
4. Bařvuru Formu ([indirmek için tıklayınız](#))

Banka Hesap Bilgileri

Belgelerin Ulařtırılması

Belgelerinizi belirtilen son bařvuru tarihine kadar Ařađıdaki adrese elden teslim edebilirsiniz.

ADRES:

Gaziosmanpařa Üniversitesi Sürekli Eğitim Arařtırma ve Uygulama Merkezi Müdürlüğü
Behzat Bulvarı Gülbahar Hatun Mahallesi 8.Sokak No:7/B Meydan-60100/TOKAT

İletişim:

0 356 212 10 47

<http://gopusem.gop.edu.tr>.

gopusem@gop.edu.tr